

ملاحظات امنیتی برنامه ها در سامانه های هوشمند

ارایه دهنده: محمد حسام تدین
tadayon@itrc.ac.ir

معاون پژوهشکده امنیت و عضو هیات علمی
پژوهشگاه ارتباطات و فناوری اطلاعات

سامانه‌های هوشمند

دارای سیستم عامل
قابلیت نصب برنامه کاربردی
قابلیت پردازش و ذخیره‌سازی اطلاعات



Evolution of the Mobile Phone



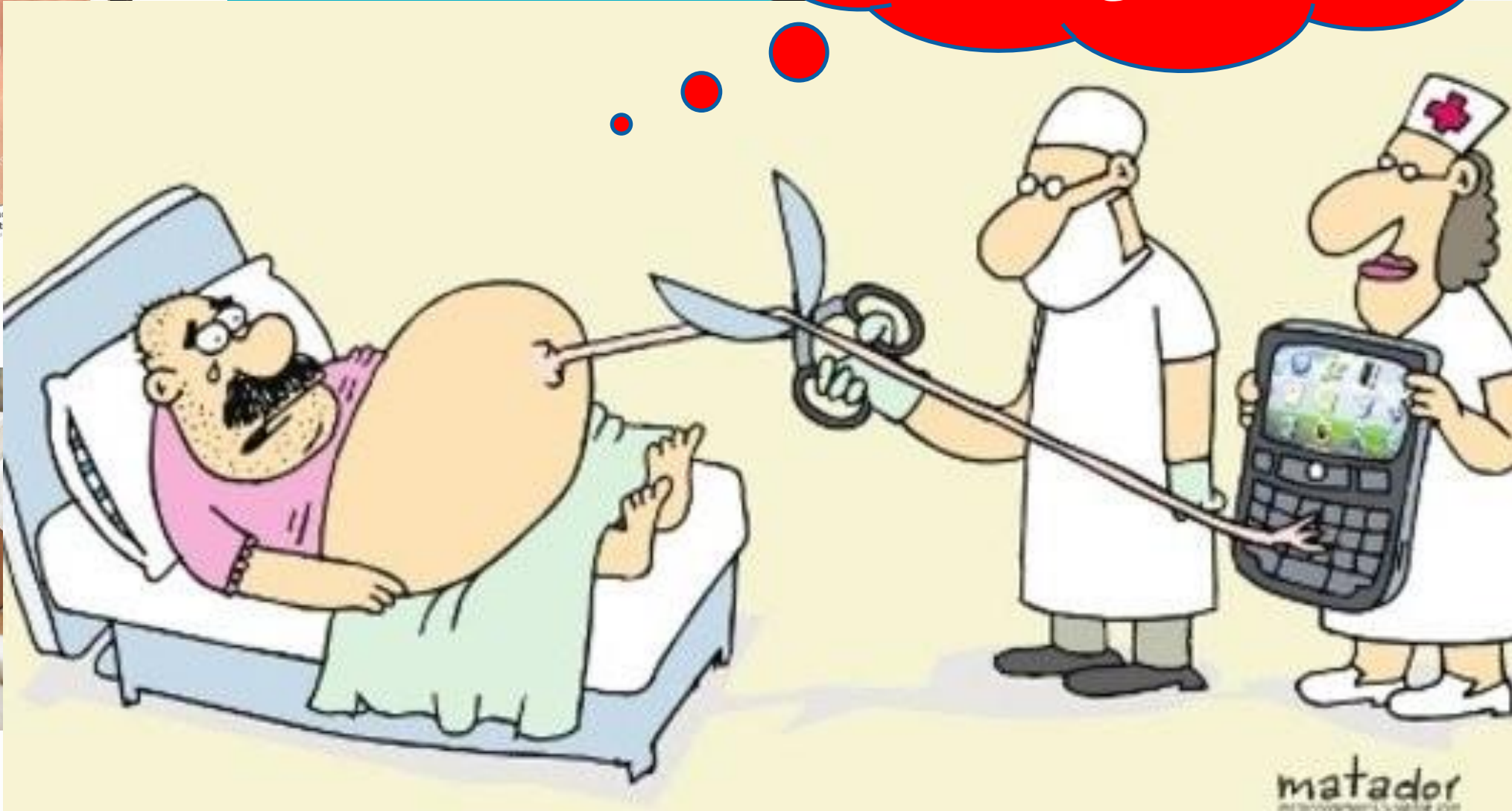
۳ سال تکامل

WHAT'S NEXT?

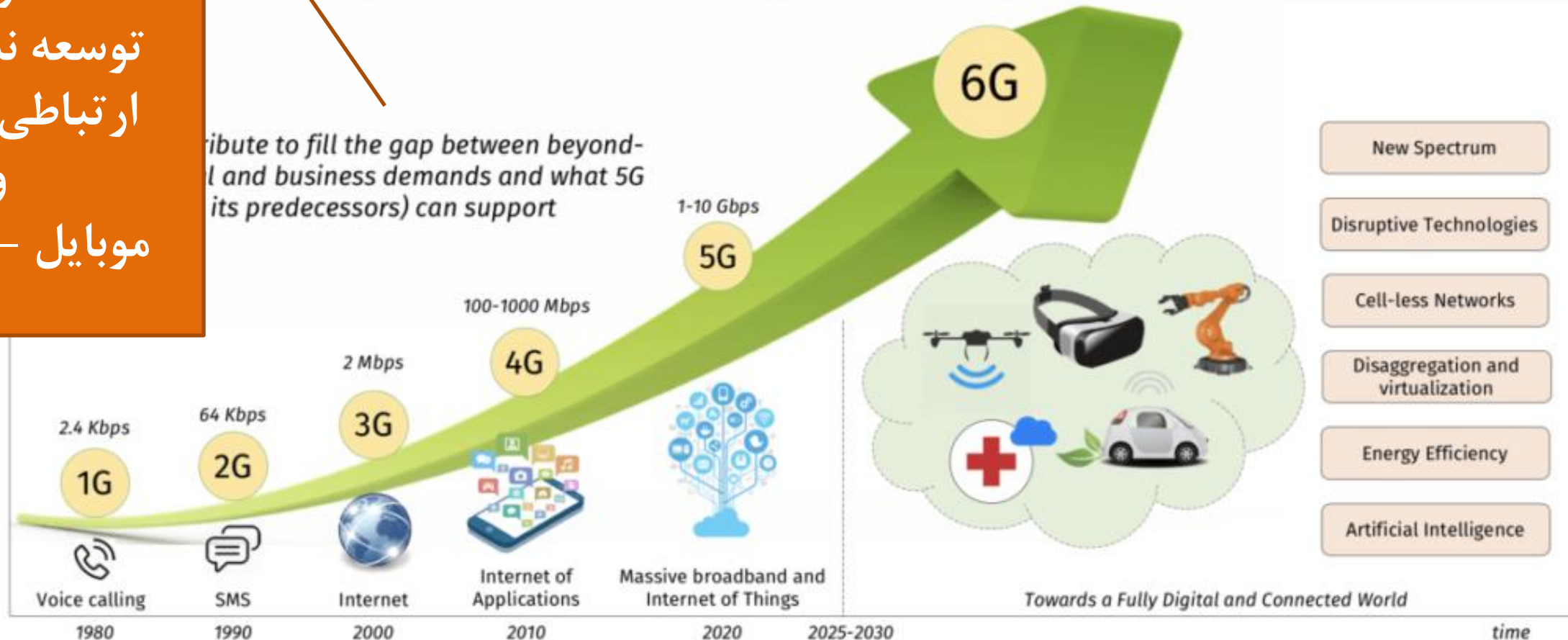


سامانه های هوشمند همراه

نوموفوبیا
(ترس از دست دادن
گوشی)



خط زمانی
 توسعه نسل های
 ارتباطی موبایل
 و
 موبایل - اینترنت



۴۰ سال تکامل 1G تا 5G

سرمایه سایبری چیست؟

- ارزش اقتصادی بالای سرمایه و در نتیجه قابلیت تأثیرگذاری بر اقتصاد ملی

- فراگیری افزون بر ۹۰ درصدی و در نتیجه

– قابلیت تأثیرگذاری بر اعتماد و آرامش عمومی

– قابلیت جریان سازی اجتماعی و سیاسی

- حاوی اطلاعات ارزشمند

سوال:

**چرا سامانه های هوشمند (گوشی های
هوشمند) واقعا نیازمند توجه هستند؟**

چون:

سرمایه ملی هستند؟ واقعا؟ چطوری؟

یک برآورد حداقلی

۶۰ میلیون گوشی هوشمند

×

۵ میلیون تومان متوسط قیمت هر گوشی هوشمند

+

اگر روی هر گوشی میزان اطلاعات هر شخص را به طور تقریبی ۲ میلیون تومان برآورد کنیم (میزان پولی که یک شخص حاضر است بپردازد تا اطلاعات یا عکس های خانوادگی اش را که دزیده شده یا از بین رفته برگردد)

= ۴۲۰ همت = ۹ میلیارد دلار

یک برآورد حداقلی

۶۰ میلیون گوشی هوشمند $\times$ متوسط ۱۲۰ دقیقه استفاده روزانه از گوشی هوشمند $\times$ ۳۶۵ روز

=

۴۳۸۰۰ میلیون ساعت در سال

=

معادل هزینه کار ۲/۰۰۰/۰۰۰ نفر در سال

=

(با برآورد دستمزد هر ساعت ۵۰ هزار تومان)

۴۸ میلیارد دلار ارزش وقت گزاندده شده

یک برآورد حداقلی

۳۸ میلیارد دلار

- درآمد نفتی کشور

- هزینه استخراج

سوال: ۱۸ دلار هزینه برای برداشت ۲ میلیون بشکه

چه میزان هزینه، تلاش و

برنامه ریزی صرف

پیشگیری، تشخیص،

مقابله و حفاظت از

سامانه های هوشمند

همراه می شود؟؟

- هزینه صرف

دلار

(اقتصاد)

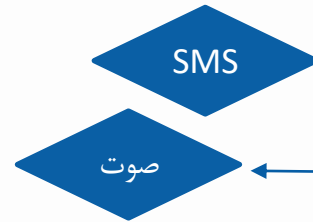
۵۷ میلیارد

تولید ناخالص داخلی و

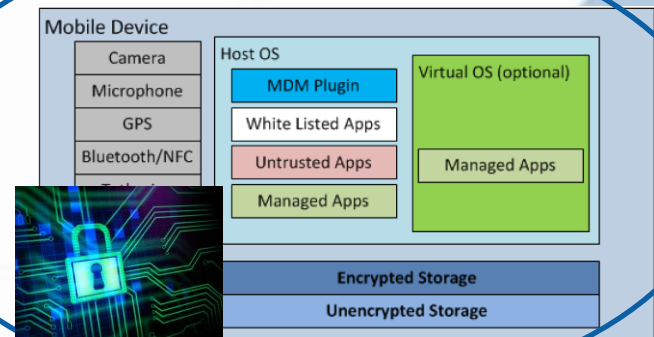
Dev.



Mobile apps &
App Stores
Web sites



امنیت زیربوم است
بومها سالها نفعی های
هوشمند می کنند همراه



تهدیدات برنامه‌های
سامانه‌های
هوشمند



پیشران ها در توجه به امنیت برنامه ها

25%

of mobile devices
can't upgrade
their OS



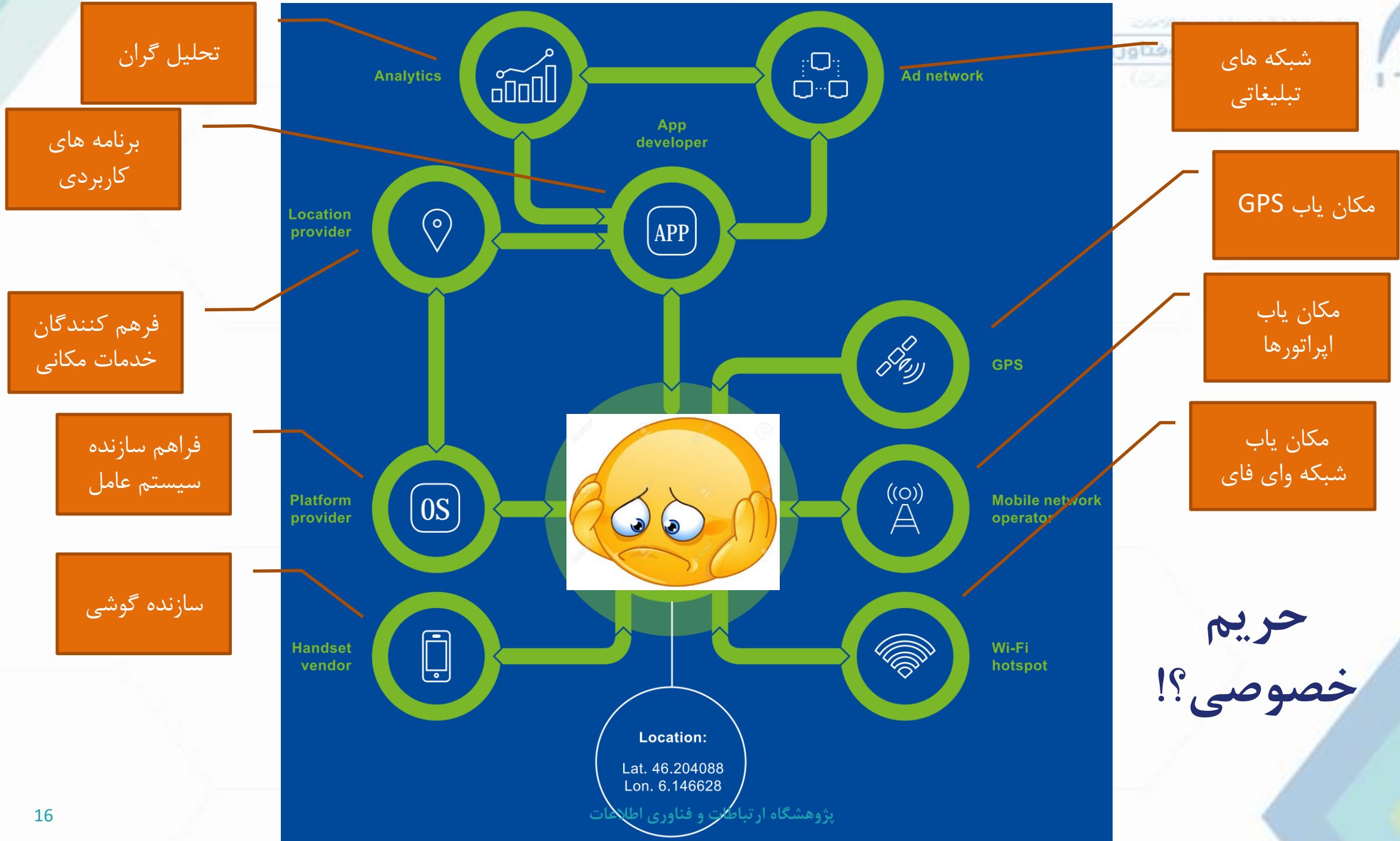
**There are approximately
7.21 billion smartphones
in the world**

تهدیدات برنامه ها

- تقریباً از هر شش برنامه، یکی دارای آسیب پذیری های شناخته شده بوده است
- تقریباً دو سوم برنامه ها از رمزگذاری شکسته یا ضعیف استفاده می کردند

<https://www.nowsecure.com/blog/2025/04/30/525600-assessments-later-top-mobile-app-risks-since-2022/>





حریم
خصوصی؟!

آیا گوشی شما آنچه را که شما در تلویزیون تماشا می کنید، می شنود؟!!!



SilverPush یک برنامه تنها نیست، بلکه بد افزاری است که در سایر برنامه ها جاسازی شده و بدون اجازه کاربر اجرا می شود. تنها راه خلاصی از آن حذف برنامه مربوطه از روی گوشی است. توسط یک کمپانی هندی و برای شرکت های تلویزیونی و رادیویی برای بحث تبلیغات تولید شده است. اصوات را بعد از فعال سازی میکروفن و شناسایی آنها، برای متقاضیان مربوطه ارسال می کند.

منبع: مک آفی

Remote access tools (RAT) and Ransoms

خرید و فروش ابزار دسترسی از راه دور و رمز کننده اطلاعات

★ Version 1.1.1	★ Version 1.4.8	★ Version 1.3.2
Android Server - Multi OS Client LIFETIME	Multi OS Server - Multi OS Client BUY NOW!	Multi OS Server - Android Client BUY NOW!
✓ Lifetime License	✓ Lifetime License	✓ Lifetime License
✓ Lifetime Support	✓ Lifetime Support	✓ Lifetime Support
\$25 LIFETIME PURCHASE	\$25 LIFETIME PURCHASE	\$50 LIFETIME PURCHASE

Your device has been locked
by ransomware

Your device is blocked due to at least of the reasons specified below.

Your device was trying to access a **child pornography** directory and has been **locked**.

Everyday we are working on blocking such sites and distribution of awful materials, and it costs a lot to maintain our operations. You are required to pay **administrative fees**. Watching, downloading and possessing such horrific materials is highly punishable and will **leave a long lasting effect** on your friends and relatives.

green dot MoneyPak

Amount of fine is \$200.

You can settle the fine with MoneyPak express Packet vouchers.

As soon as the money arrives to the Treasure account, your device will be unblocked and all information will be decrypted in course of 24 hours.

We made a photo with your camera, it will be added to the investigation.

All your contacts are copied. If you do not pay the fine, we will notify your relatives and colleagues about the investigation.

Поддержка абонентов
88001007337

Поддержка абонентов
88001007337

Поддержка абонентов
88001007337

پیش بینی تعداد برنامه های موبایل دانلود شده در جهان از سال ۲۰۱۷ تا ۰۲۵



۱۵۰/۰۰۰/۰۰۰/۰۰۰ میلیارد برنامه
 ۵/۰۰۰/۰۰۰/۰۰۰ نفر دارای گوشی
 هوشمند

برنامک ها اطلاعات شما را جمع آوری می کنند

منبع: مک آفی

APPS COLLECT YOUR INFORMATION

MOST APPS COLLECT DETAILED INFORMATION ABOUT WHERE YOU GO AND WHAT YOU DO WITH YOUR DEVICE

82%

READ YOUR
DEVICE ID

64%

KNOW YOUR
WIRELESS CARRIER

59%

TRACK LAST
KNOWN LOCATION

55%

26%

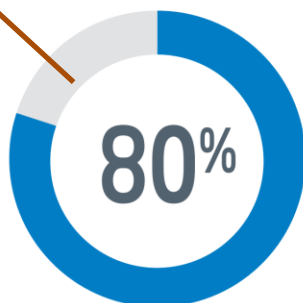
READ THE APPS
YOU USE

26%

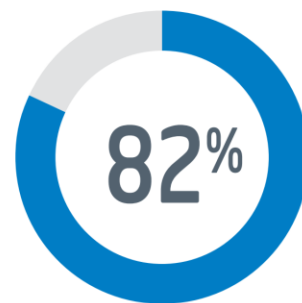
KNOW YOUR SIM
CARD NUMBER

۲۶ درصد برنامک ها
شماره سیم کارت
شما را می دانند

۸۰ درصد برنامک
ها جمع آوری
اطلاعات مکانی



COLLECT LOCATION



TRACK SOMETHING



TRACK WHEN YOU USE
YOUR PHONE

۳۶ درصد برنامک
ها اطلاعات کاربری
شما را می دانند

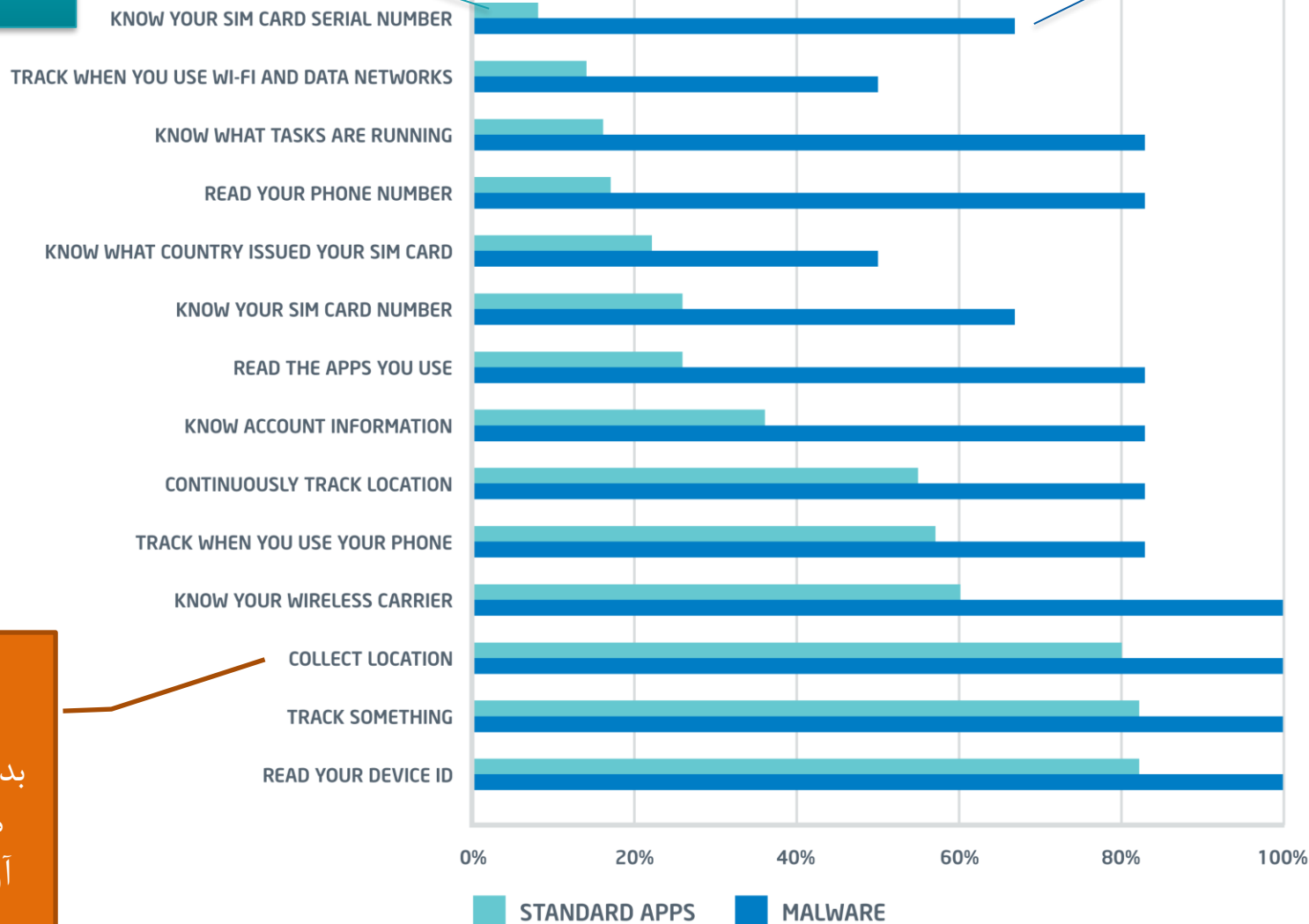
36%

KNOW YOUR ACCOUNT
INFORMATION

برنامک های استاندارد

MALWARE IS MUCH MORE LIKELY THAN A STANDARD APP TO MONITOR YOUR TASKS AND APP USAGE AND COLLECT IDENTIFYING INFORMATION.

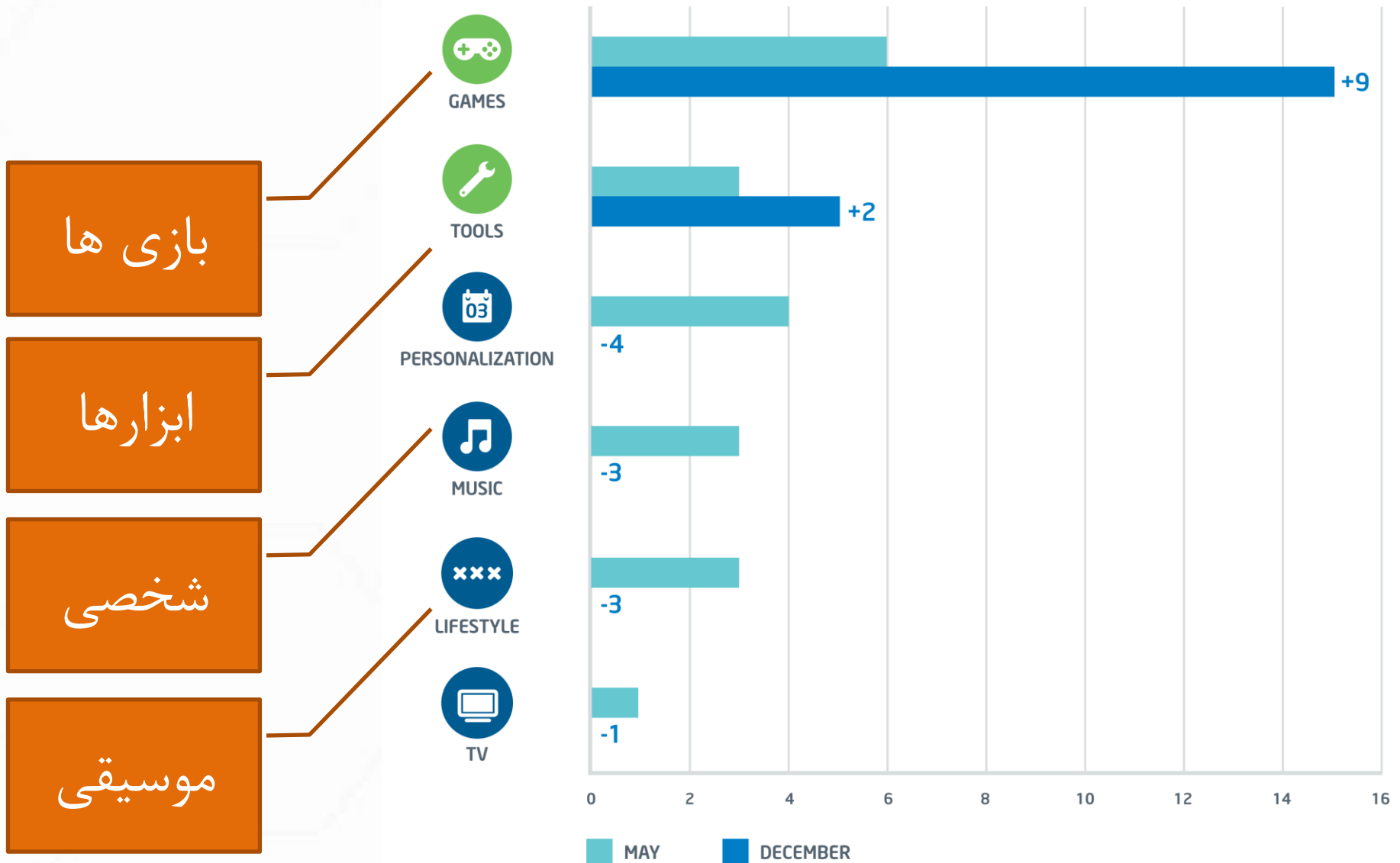
بد افزارها



۱۰۰ درصد
بد افزارها اطلاعات
مکانی را جمع
آوری می کنند.

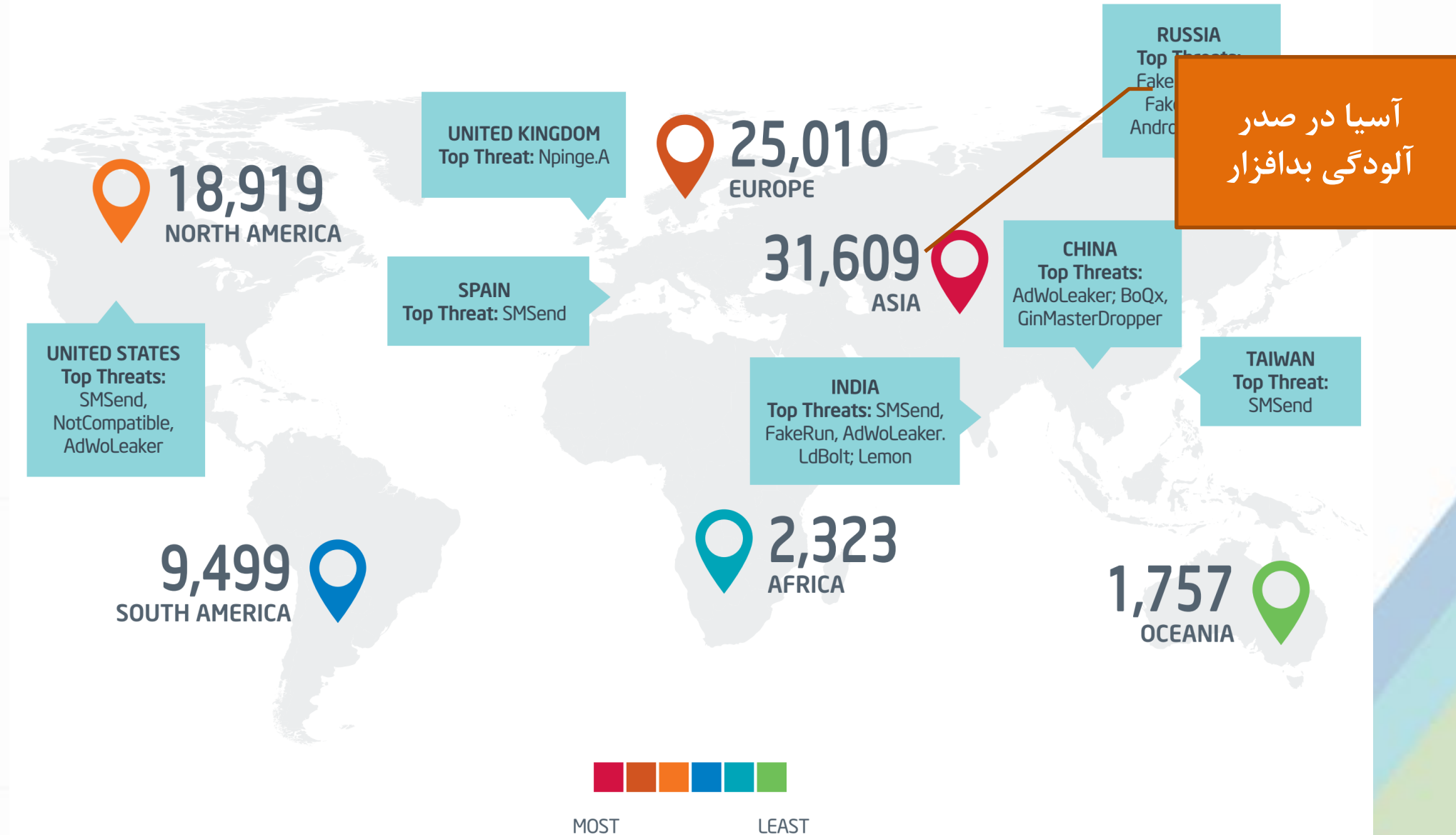
برنامک ها با بیشترین آلودگی

منبع: مک آفی



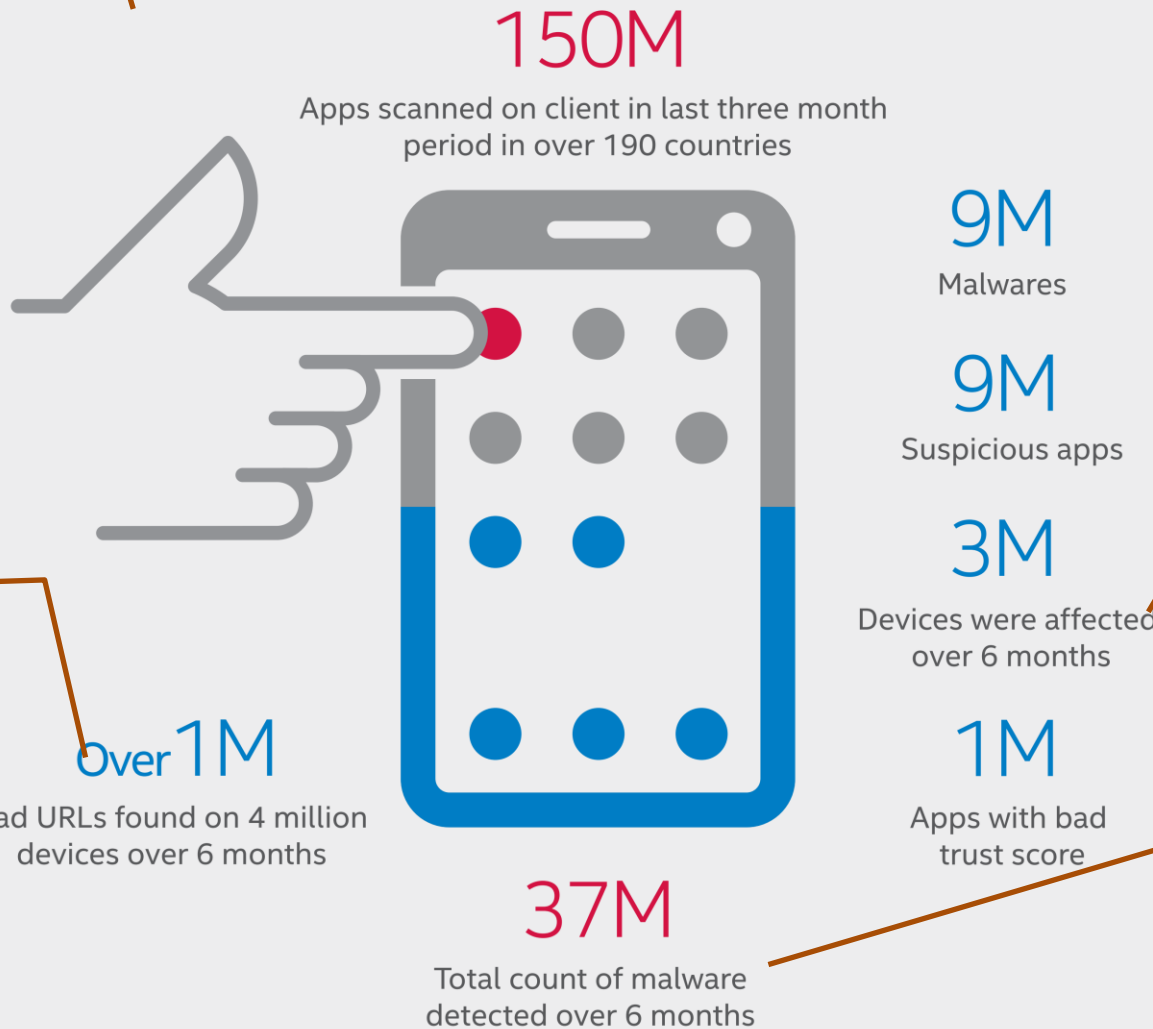
پراکندگی
جغرافیایی
بد افزارها
در دنیا
منبع: مک
آفی

MOST MALWARE



Inside McAfee Labs: The Magic Numbers Behind the App Stores

۱۵۰ میلیون برنامه
بر روی گوشی کاربران
در ۱۹۰ کشور جهان
توسط مک آفی پایش
شده است



۹ میلیون بد افزار

۹ میلیون برنامه های مشکوک

۳ میلیون گوشی در طی ۶ ماه آلوده شده اند

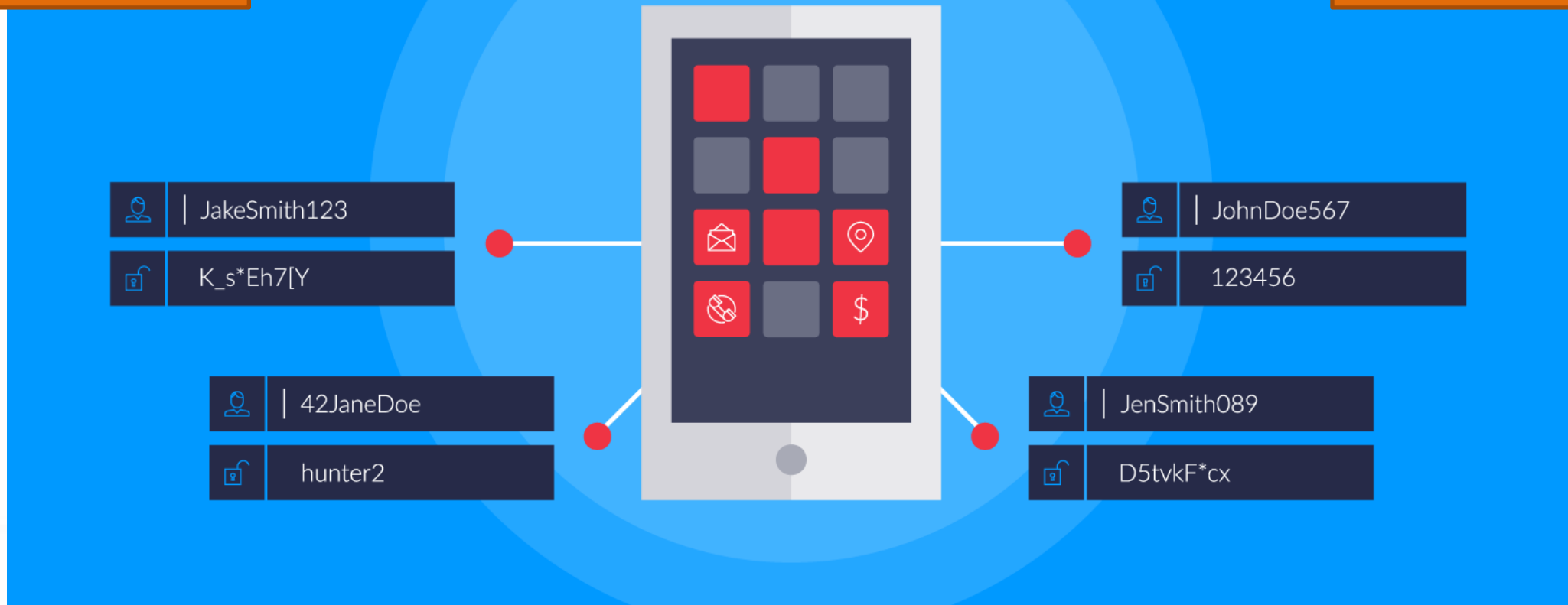
۳۷ میلیون بد افزار ظرف مدت ۶ ماه شناسایی شد.

طی ۶ ماه پایش، بیش از ۱ میلیون آدرس اینترنتی دارای مشکل بر روی ۴ میلیون گوشی یافت شده است.

۶۰ درصد از برنامه‌ها در Google play نام کاربری را فاش می‌کنند.

۴۵ درصد از برنامه‌ها در Google play پسورد را فاش می‌کنند.

Mobile apps leaking usernames and passwords



<https://www.nowsecure.com/blog/2016/02/19/assessing-impact-of-leaky-apps-usernames-and-passwords/>

داده ها در گوشی های هوشمند ارزشمندند



۱ میلیون دلار
برای جیلبریک
کردن IOS از
راه دور

**بد افزارها مساله
اصلی در امنیت
سامانه های هوشمند
نیستند!**

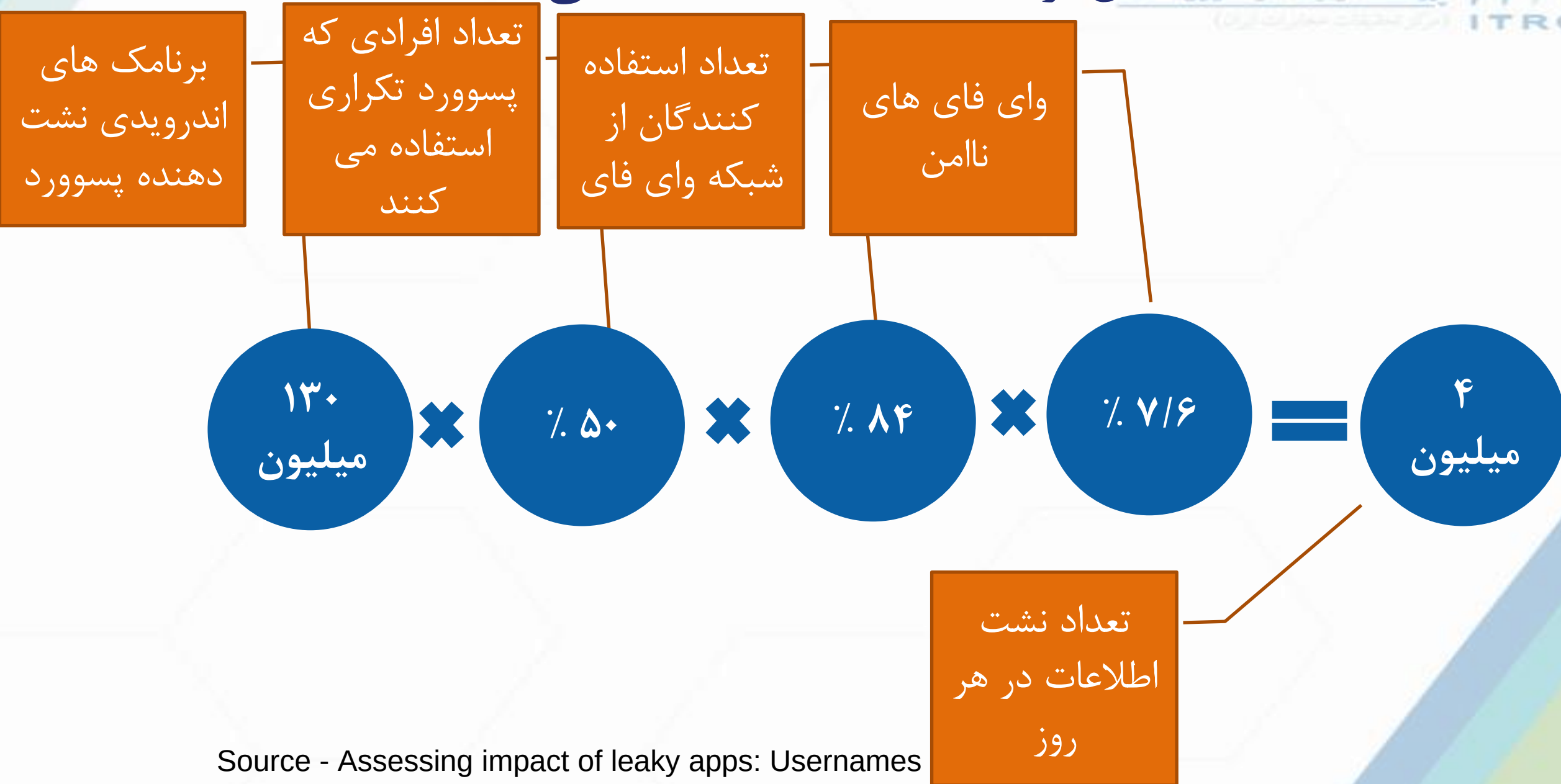
مساله فعلی امنیت در
سامانه های هوشمند،
خود برنامه ها هستند

برنامه های گوشی های
هوشمند که داده های
حساس و شخصی را افشا می
کنند و نشتی اطلاعات دارند



بد افزارها

مثال از نشت اطلاعات (مک آفی)



Source - Assessing impact of leaky apps: Usernames

در ماه ۵۰ درصد
اتصالات در امریکا به
WiFi نا امن صورت
می گیرد که زمینه ساز
هک شدن است.



In the United States

50%

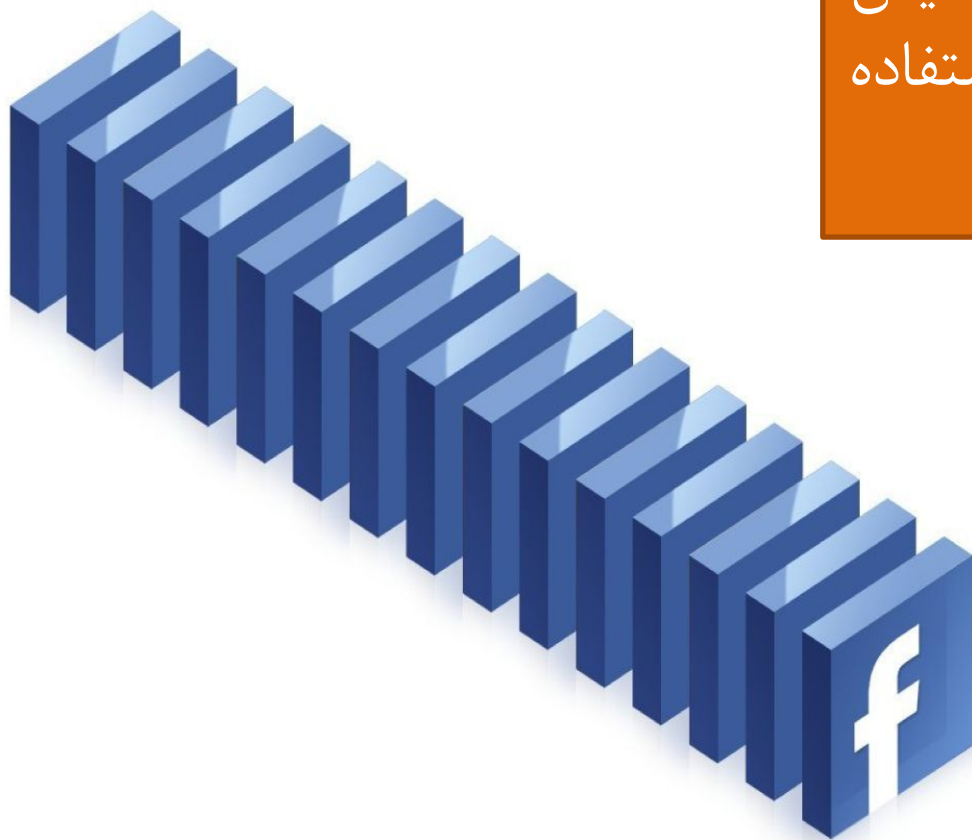
of devices connect to insecure Wi-Fi at least once a month

کاربران نسخه های جدید
برنامه ها را نصب و به روز
رسانی نمی کنند

Users fail to update

هم اکنون نسخه های
مختلف برنامه فیس
بوک در حال استفاده
است!!

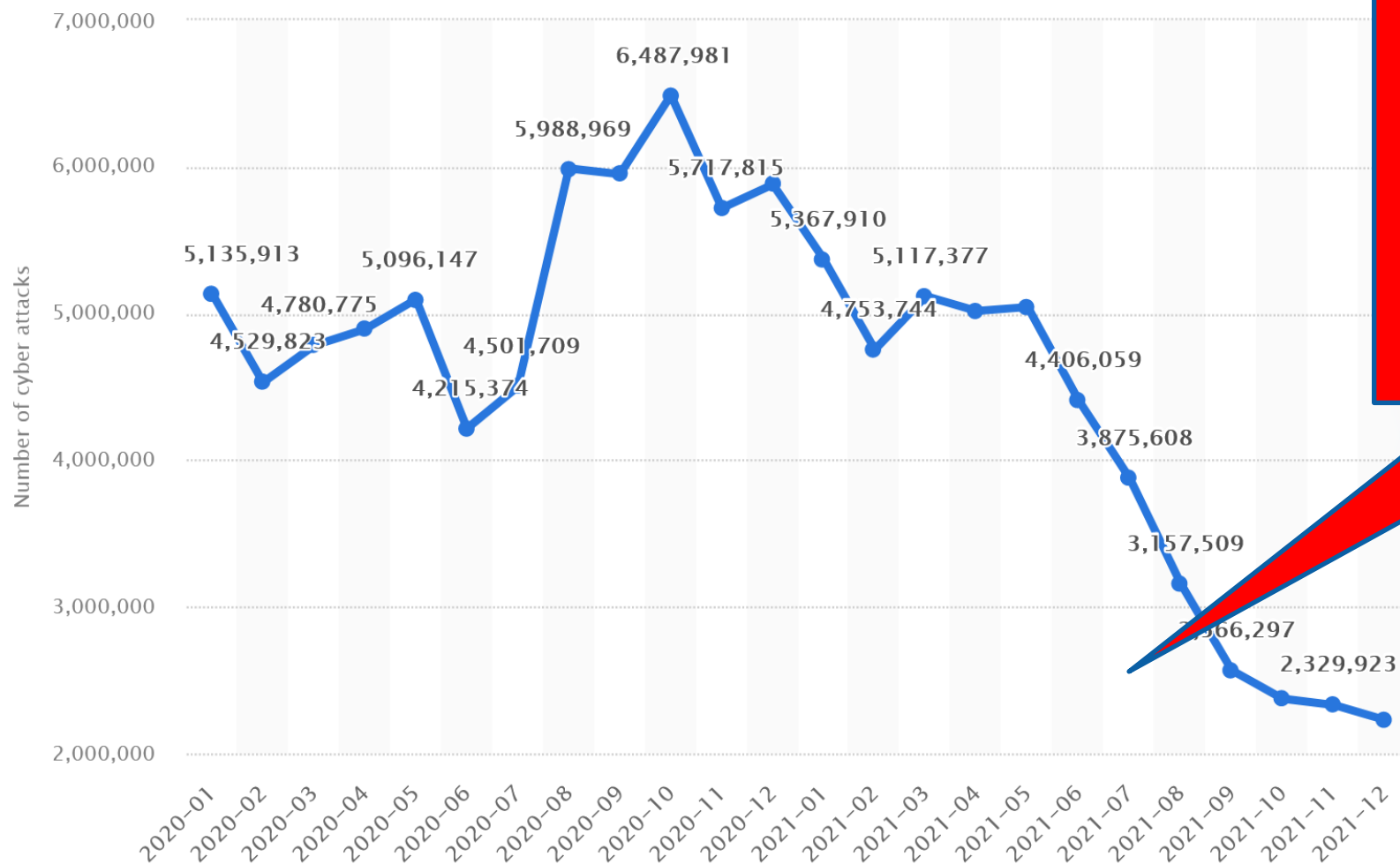
in many manner



295

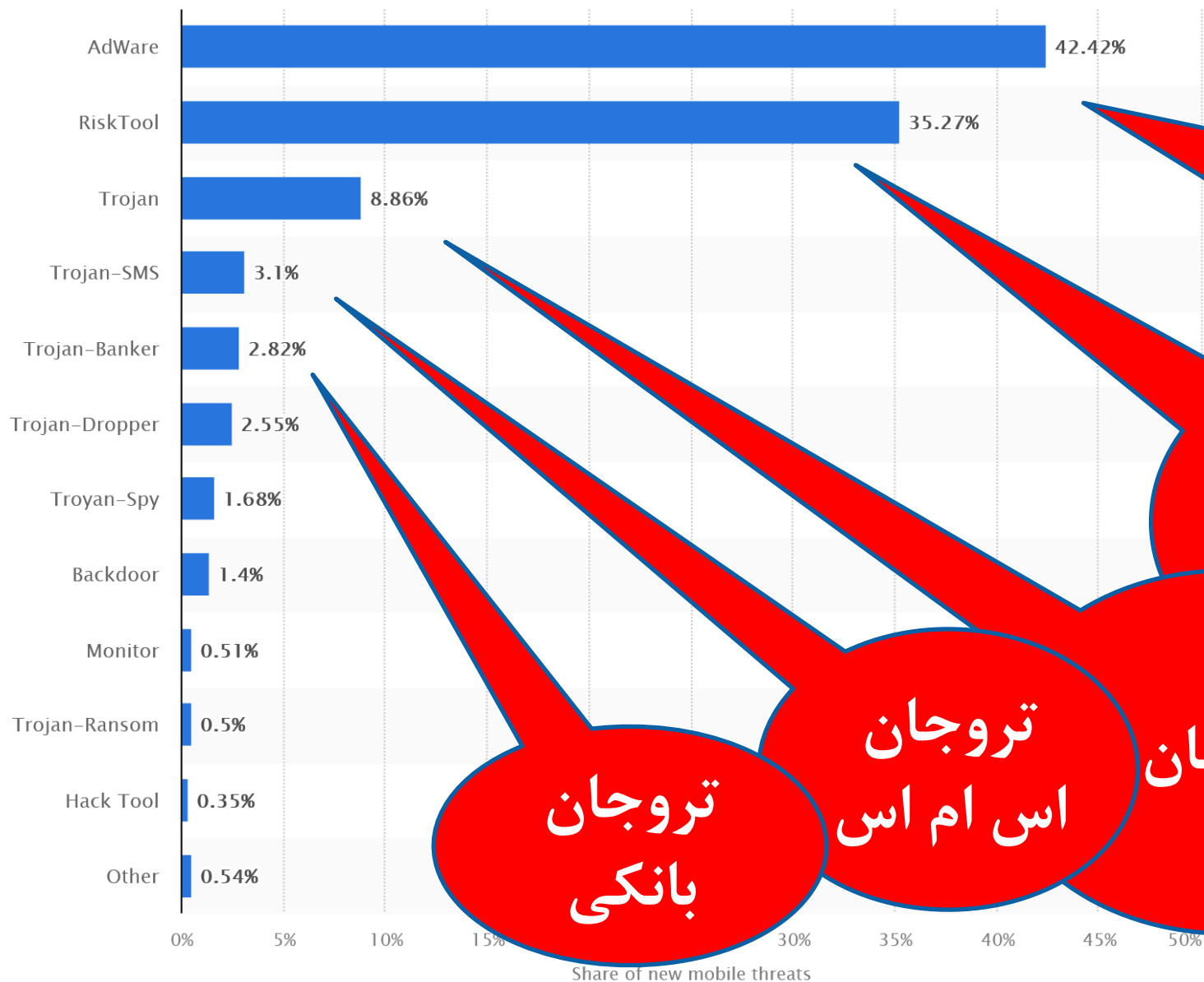
Versions of the Facebook app
currently in use

تعداد حملات بر روی کاربران گوشی های هوشمند از ۲۰۲۱ تا ۲۰۲۲



بین ۲/۳ میلیون تا
۶/۵ میلیون حمله

توزیع بدافزارها بر حسب نوع



تبلیغ افزار

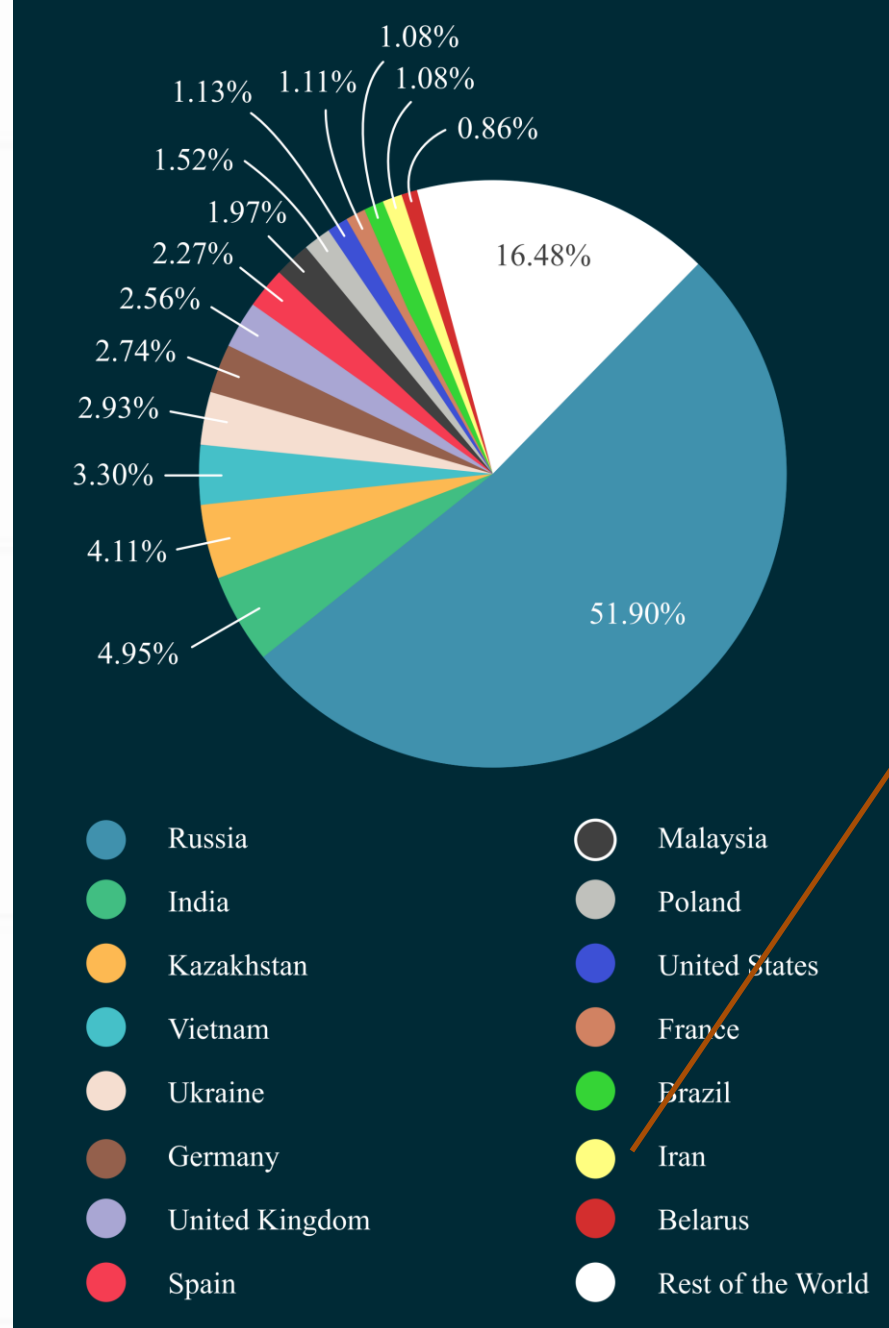
ابزار مخاطره

تروجان
اس ام اس

تروجان

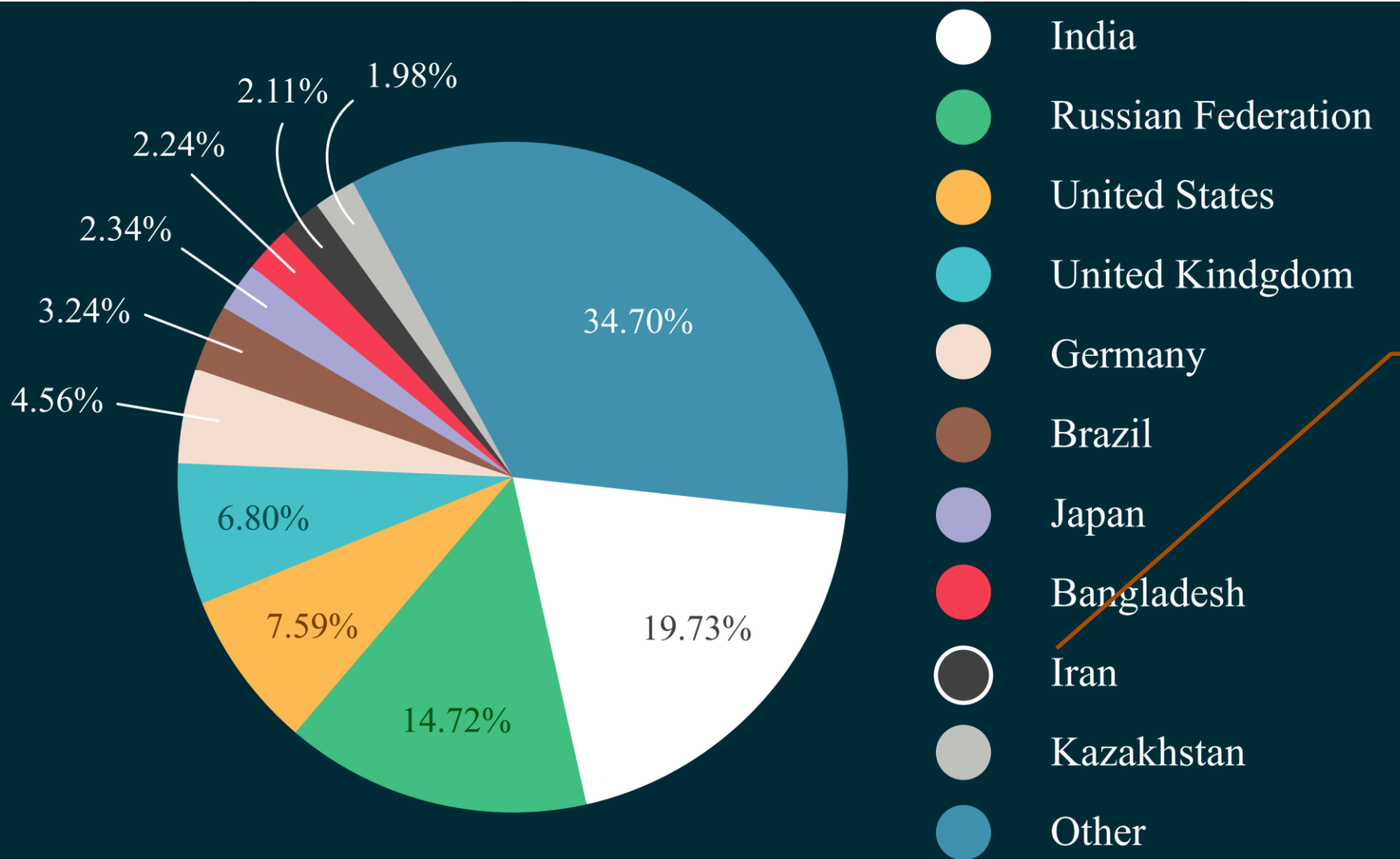
تروجان
بانکی

توزیع جغرافیایی حملات و کاربران برای ۱۵ کشور با بیشترین میزان شیوع



ایران

توزیع جغرافیایی جاسوس افزارهای شناسایی شده برای ۱۵ کشور



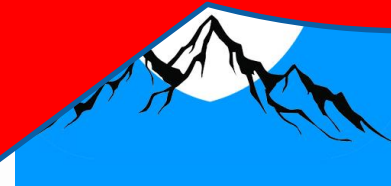
ایران

VPNs!

از بین ده عدد از بدترین متخلفان در بازار
VPN، آمار داستان تلخی را بیان می کند:

۴۳٪ حاوی Adware بود
۱۷٪ دارای بدافزار بودند
۶٪ حاوی Riskware بود.
۵٪ حاوی نرم افزارهای جاسوسی است

از یک مطالعه بر روی ۲۳۴ وی پی ان
۳۸ درصد از برنامه های وی پی ان
اندرویدی با بدافزار ساخته شده اند
۱۸ درصد موفق به رمزگذاری ترافیک
اینترنت نشدند
۸۰٪ درخواست کردند که برنامه به
اطلاعات حساس دسترسی داشته باشد



Dev.



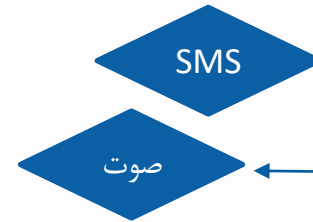
Mobile apps &
App Stores
Web sites



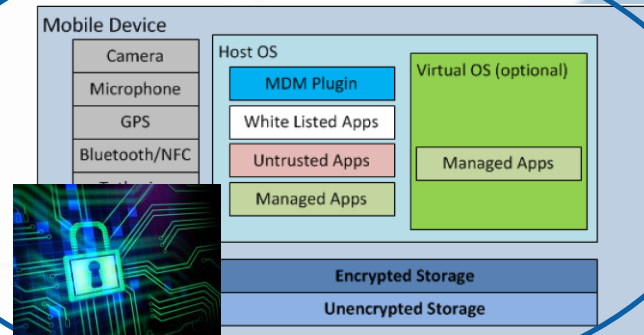
Security
Gateway



اینترنت



امنیت زیست
بوم سامانه های
هوشمند همراه



برای امنیت زیست بوم سامانه های هوشمند چه باید کرد؟

ریسک

شناسایی
دارایی ها

امنیت
زیست بوم سامانه
های هوشمند

کنترل و
الزامات

تهدیدات

جنبه‌های امنیتی و کلی سامانه‌های هوشمند همراه بر اساس متمم‌های X.1120 و X.1139

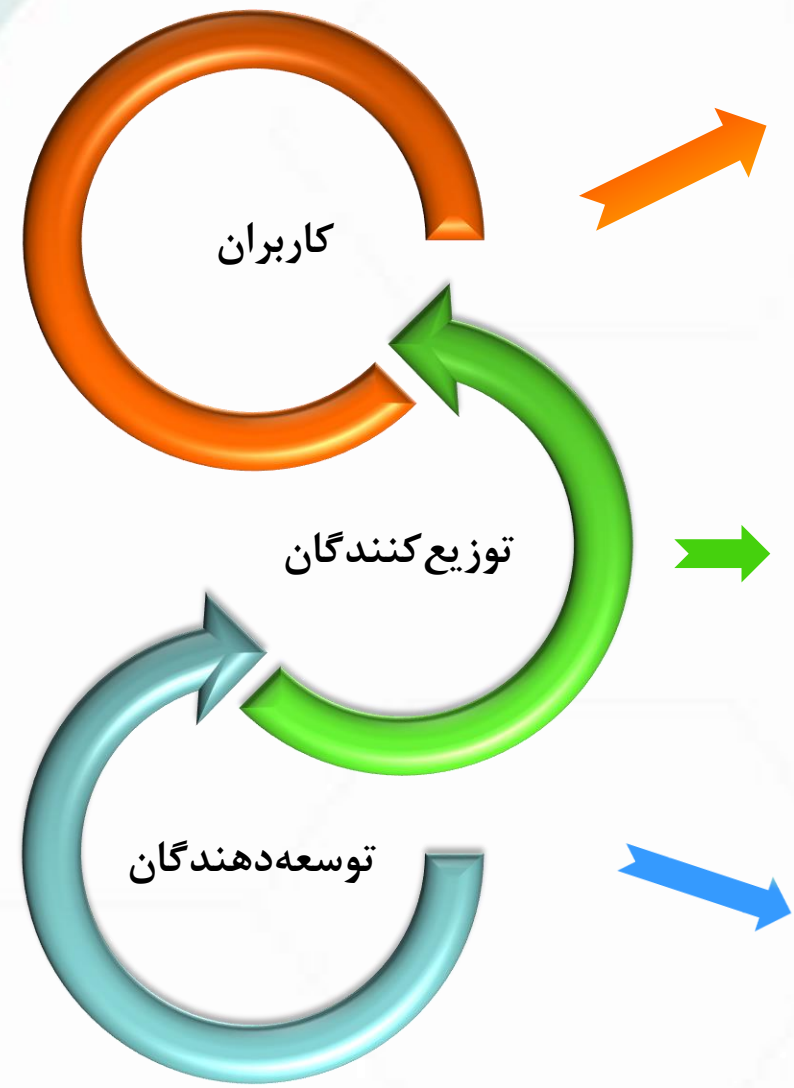
دارایی‌های یک سامانه هوشمند همراه

اهمیت	توصیف	دارایی‌ها
خیلی مهم	دفترچه مخاطبان، پیشینه تماس، SMS/MMS، e-mail، تصاویر، صوت، اطلاعات بانکی، اطلاعات موقعیت مکانی، دفتر یادداشت، دستور کار و غیره	داده کاربر
مهم	برنامه‌های کاربردی از پیش نصب شده، برنامه‌های کاربردی نصب شده توسط کاربر، سیستم عامل و غیره	نرم افزار
مهم	واحد پردازش مرکزی (CPU)، حافظه دسترسی تصادفی (RAM)، فلش، باتری و غیره	سخت افزار



لایه‌های کاربری

زیست بوم



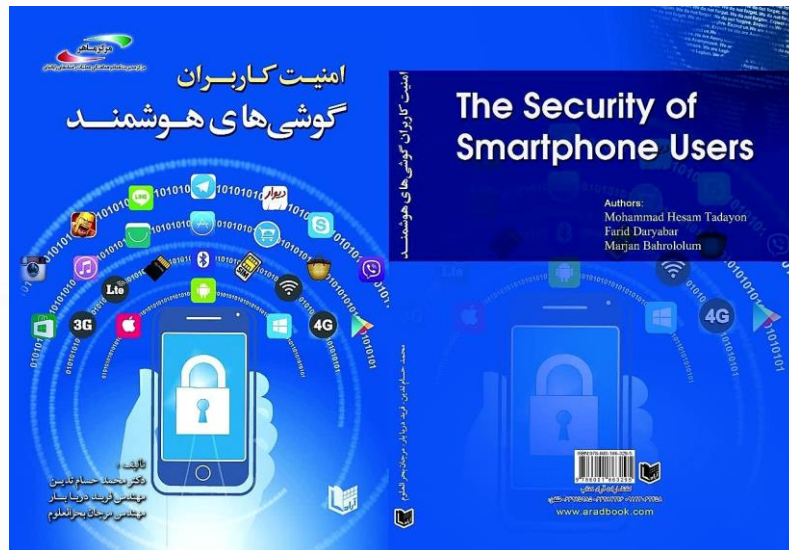
برنامه کاربردی
سیستم عامل
شبکه
سخت افزار

برنامه کاربردی
سیستم عامل
شبکه
سخت افزار

برنامه کاربردی
سیستم عامل
شبکه
سخت افزار



آخرین توصیه ها



- امنیت Shift-Left با ممیزی هوش مصنوعی: بررسی های امنیتی را در حین مرحله کدنویسی ادغام کنید، نه پس از آن.
- Zero-Trust برای SDK ها: هر کتابخانه شخص ثالثی را به دقت بررسی کنید.
- تقویت وضعیت امنیت ابری: آموزش اجباری برای توسعه دهندگان در مورد امنیت ابری الزامی است.
- کمینه سازی داده به عنوان یک اصل طراحی: داده هایی که به آن نیاز مطلق ندارید را جمع آوری نکنید.
- آماده سازی برای تهدیدات خاص هوش مصنوعی
- آموزش پیشرفته کاربر: به کاربران در مورد خطرات نصب برنامه از منابع غیرمعتبر (سایدلودینگ) هشدار دهید و به آن ها آموزش دهید که حملات فیشینگ پیچیده را شناسایی کنند.



باتشکر

محمد حسام تدین
tadayon@itrc.ac.ir

آسیب پذیری، تهدید، دفاع در برنامه های موبایلی

ارایه دهنده: محمد علی زمانی
m.zamani@itrc.ac.ir

اداره آزمایشگاه های امنیت، پژوهشکده امنیت
اطلاعات و ارتباطات
پژوهشگاه ارتباطات و فناوری اطلاعات

- آسیب پذیری، تهدید، دفاع
- آسیب پذیری های متداول برنامه های موبایلی
- آسیب پذیری های نوین برنامه های موبایلی
- متدهای دفاعی
- راهبردهای OWASP

آسیب پذیری، تهدید، دفاع



• آسیب پذیری

ضعف یا نقص در
نرم افزار / سیستم



باگی در کد

به خودی خود خطر
آنی ایجاد نمی کند
اما زمینه را برای
حمله مهیا می سازد

• تهدید

بهره‌برداری
آسیب‌پذیری



بالقوه

تهدید بدون
آسیب‌پذیری کاری از
پیش نمی‌برد؛ اما در
حضور ضعف، می‌تواند
منجر به حمله شود

• اکسپلویت

بهره‌برداری یا
به‌کارگیری
آسیب‌پذیری



پل ارتباطی بین
تهدید و حمله
واقعی

اسکرپت یا بدافزاری
که از باگ نرم‌افزار
برای نفوذ استفاده
می‌کند.

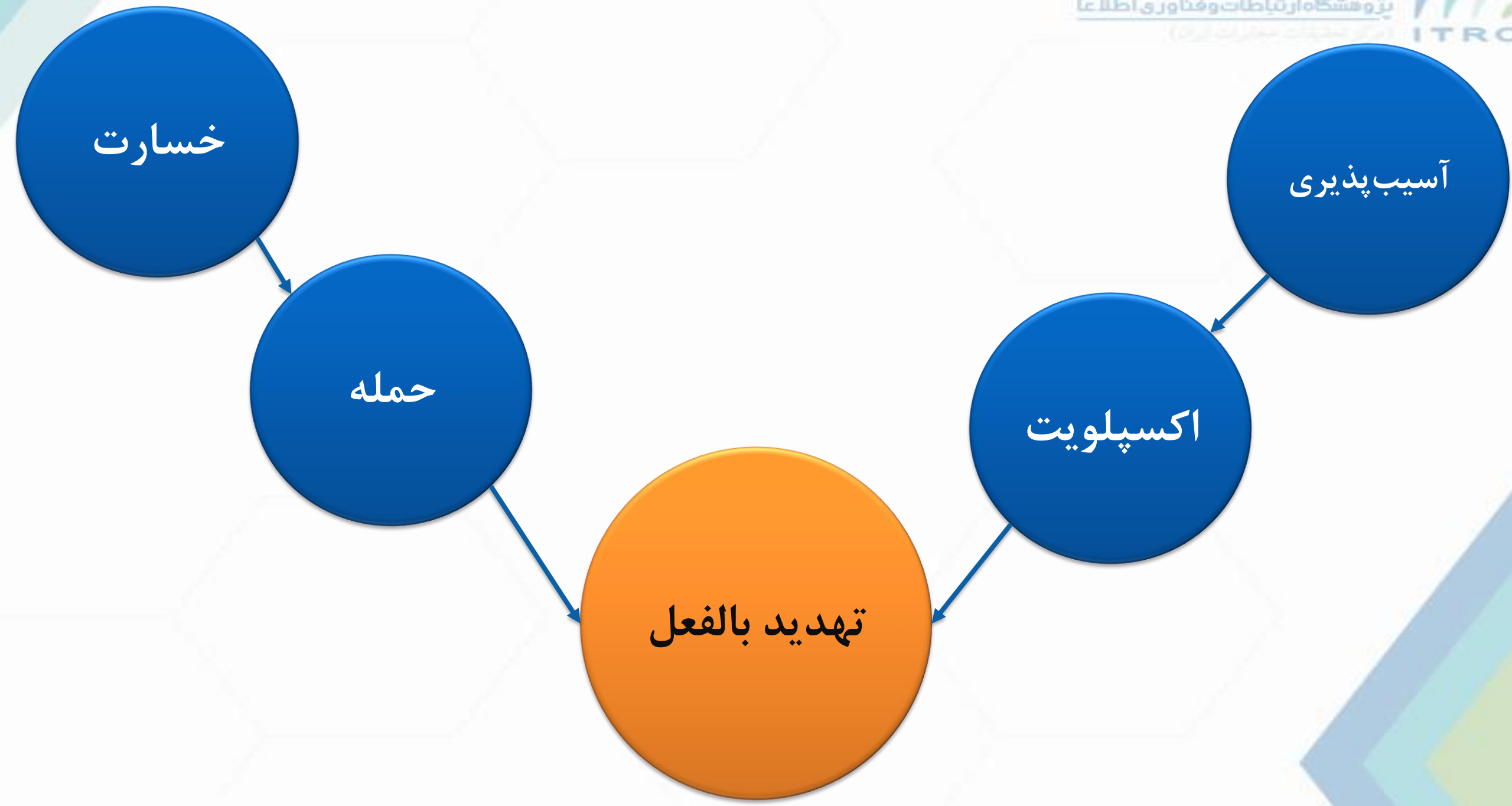
• دفاع

روش‌ها و
ابزارهایی برای
محافظت و
کاهش ریسک



کنترل‌های
پیشگیرانه و
واکنشی

جلوگیری از تبدیل
آسیب‌پذیری به حمله
موفق و کاهش اثر
تهدید



حملات متداول ایده‌های جدید



پروژه

Open Web Application Security Project

تاریخچه مختصر

ساختار بنیاد

اهداف اصلی

جامعه جهانی

پروژه‌های مشهور

تأثیر در صنعت و استانداردسازی

نقش در آموزش و همکاری



• حملات متداول

برنامک‌های موبایلی

– OWASP Mobile Top10

– لیست ۱۰ مورد برتر

– انتشار سالانه

M1: Improper Credential Usage

استفاده نادرست یا مدیریت ضعیف اعتبارنامه‌ها

ذخیره یا انتقال نامطمئن توکن‌ها / کلیدها

استفاده از مکانیزم‌های احراز هویت ضعیف یا غیر استاندارد

نشستی توکن‌ها در لاگ‌ها یا حافظه موقت

عدم rotation امن یا پایان عمر مناسب برای کلیدها

M2: Inadequate Supply Chain Security

وابستگی به کتابخانه‌ها یا SDKهای شخص ثالث ناامن

دستکاری در زنجیره تأمین نرم‌افزاری (مثال: آلوده شدن پکیج‌های مورد استفاده)

عدم بررسی و تأیید امضای کتابخانه‌ها

استفاده از نسخه‌های قدیمی یا آسیب‌پذیر وابستگی‌ها

اتصال به منابع خارجی غیر قابل اعتماد

M3: Insecure Auth

تأیید هویت ضعیف یا مکانیزم‌های احراز هویت ناکامل

کنترل دسترسی نامناسب به منابع حساس

استفاده از توکن بسیار ساده یا قابل حدس

نپذیرفتن اصول کنترل سمت سرور

امکان تجاوز به دسترسی‌های سایر کاربران

عدم اعتبارسنجی مناسب ورودی‌ها

پذیرش داده‌های خطرناک یا نامطمئن از کاربر یا منابع خارجی

عدم پاک‌سازی خروجی‌ها یا جلوگیری از تزریق

ضعف در اعتبارسنجی پارامترها در API یا فیلترهای سمت سرور

امکان دستکاری ورودی‌ها برای نفوذ یا خراب کردن منطق برنامه

M4:
Insufficient
Input /
Output
Validation

بررسی چند حمله نوین

Zero Click Attacks – No interaction exploits •

• بهره‌جویی از آسیب‌پذیری‌هایی که نیازی به اقدام کاربر ندارند



• آسیب پذیری های زنجیره تأمین و کتابخانه های شخص ثالث

- مثلاً کتابخانه های SDK ناامن یا مخرب

- مهاجمان با آلوده کردن پکیج های متن باز یا SDK های تبلیغاتی محبوب، کد مخرب را به اپلیکیشن های بسیاری تزریق می کنند.

- XcodeGhost



Welcome to X

```
<string>OSX.XcodeGhost.A</string>  
<key>LaunchServices</key>  
<dict>  
    <key>LSItemContentType</key>  
    <string>com.apple.application-bundle</string>  
</dict>  
<key>Matches</key>  
<array>
```


متمدهای دفاع ابزارهای تشخیص

• ابزارها



FRIDA





• آزمایشگاه ها

- NowSecure
- یکی از آزمایشگاه های پیشگام و ارائه دهنده خدمات تخصصی ارزیابی امنیتی و ریسک برنامه های موبایلی
- سازوکار مبتنی بر OWASP
- ارائه دهنده راهکارهای ارزیابی امنیتی خودکار برنامه های موبایلی
- دارای راهکارهای صنعت محور
 - سلامت
 - مالی
 - خرده فروشی
 - حاکمیتی
 - تکنولوژی و فین تک
- بهره مندی و به کار گیری سرویس های هوش مصنوعی در ارزیابی امنیتی نرم افزار



• آزمایشگاه ها

- App Defense Alliance – ADA
- همکاری مشترک Google، ESET، Lookout و Zimperium
- تضمین امنیت گوگل پلی و همچنین اکوسیستم های گسترده تر.
- سازوکار مبتنی بر OWASP
- ارائه خدمت آزمایشگاه ارزیابی امنیتی هم به اکوسیستم برنامه های موبایلی و هم اکوسیستم ابری
- ارائه دهنده گواهی امنیتی در دو سطح مجزا: Verified Self Attest و Lab Eval
- ناظر بر ۶ آزمایشگاه امنیتی دیگر
 - Bishop Fox
 - DEKRA
 - Leviathan
 - NCC Group
 - NowSecure
 - TAC

• آزمایشگاه ها

• Google Play Protect



- سرویس ارزیابی امنیت برنامه های موبایلی بارگذاری شده بر روی Google Play
- اطلاعاتی مبنی بر چارچوب تست را منتشر نکرده است.
- امکان اسکن پیش از نصب
- قابلیت شناسایی رفتارهای غیرمجاز در پس زمینه، دسترسی به اطلاعات حساس بدون مجوز، و بهره برداری از آسیب پذیری های امنیتی
- بهره وری از سرویس های هوش مصنوعی در زمینه ارزیابی امنیتی
- توسعه الگوریتم های تشخیص ویروس
- توسعه فناوری های تحلیل رفتاری

• آزمایشگاه ها



وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات
پژوهشگاه ارتباطات و فناوری اطلاعات

راهبردها و رهنمودهای

OWASP

MASTG

Mobile Application Security Testing Guide

Sven Schleier
Bernhard Mueller

Carlos Holguera
Jeroen Willemsen



Mobile Application Security Testing Guide (MASTG)

نسخه 1.7

سند جامع و راهبردی برای الزامات امنیتی جهت تست برنامه های موبایلی

تست های جامع مشتمل بر ۸ دسته کلی

ابزار محور

تمرکز عملیاتی و تحلیل عمیق

همگام با MASVS

```

3 import javax.crypto.spec.*;
4 import javax.crypto.*;
5 import java.security.*;
6 import android.util.*;
7
8 public class Encrypt
9 {
10     private static byte[] keyBytes;
11
12     static {
13         Encrypt.keyBytes = new byte[] { 7, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 16, 17, 18, 9, 20, 21, 15, 1, 10, 11, 12, 13, 14,
14     }
15
16     public static String decrypt(final String s) throws Exception {
17         final SecretKeySpec secretKeySpec = new SecretKeySpec(Encrypt.keyBytes, "AES");
18         final Cipher instance = Cipher.getInstance("AES");
19         instance.init(2, secretKeySpec);
20         return new String(instance.doFinal(Base64.decode(s.getBytes(), 0)));
21     }
22
23     public static String encrypt(final String s) throws Exception {
24         final SecretKeySpec secretKeySpec = new SecretKeySpec(Encrypt.keyBytes, "AES");
25         final Cipher instance = Cipher.getInstance("AES");
26         instance.init(1, secretKeySpec);
27         return new String(Base64.encode(instance.doFinal(s.getBytes()), 0));
28     }
29 }
30

```

MASVS

Mobile Application Security
Verification Standard

Sven Schleier
Bernhard Mueller
Jeroen Beckers

Carlos Holguera
Jeroen Willemsen



Mobile Application Security Verification Standard (MASVS)

هشت حوزه و دسته بندی همگام با MASTG

قابلیت تطابق با مدل تهدید برنامه ها

سطح بندی امنیتی

استاندارد معماری، توسعه محور و ارزیاب پذیر

- ارزیابی امنیت ذخیره سازی داده ها در برنامه های موبایلی
- آیا داده های حساس مانند اطلاعات شخصی، رمزهای عبور و داده های مالی به طور ایمن در دستگاه موبایل ذخیره می شوند یا خیر
- آزمون ها شامل بررسی نحوه مدیریت کلیدهای رمزنگاری، شیوه های ذخیره سازی ایمن، و تضمین این که داده ها به طور امن از برنامه به سرور و بالعکس منتقل می شوند

MASVS– Storage

- ارزیابی استفاده صحیح از رمزنگاری در برنامه های موبایلی
- آیا برنامه از الگوریتم های رمزنگاری قوی و استاندارد برای محافظت از داده های حساس استفاده می کند
- آیا مدیریت کلیدهای رمزنگاری به صورت امن انجام می شود

MASVS–Crypto

- آزمون های مرتبط با احراز هویت و مدیریت نشست ها در برنامه های موبایلی
- بررسی فرآیندهای ورود به سیستم و مدیریت نشست ها
- حصول اطمینان از پیاده سازی مکانیزم های احراز هویت و مدیریت نشست به طور ایمن و مؤثر

MASVS–Auth

- امنیت ارتباطات شبکه ای برنامه های موبایلی
- آیا داده ها به طور امن از طریق شبکه ها منتقل می شوند یا خیر

MASVS– Network

MASVS- Platform

- ارزیابی نحوه تعامل برنامه با سکوی سیستم عامل موبایل iOS یا Android
- آیا برنامه به طور ایمن از منابع سیستم عامل، API ها و دسترسی به اطلاعات سیستم استفاده می کند
- آیا از قابلیت های امنیتی سیستم عامل به درستی استفاده شده است

MASVS-Code

- تحلیل کیفیت کد و پیاده سازی تکنیک های جلوگیری از بهره برداری در برنامه های موبایلی
- آیا از بهترین شیوه های برنامه نویسی برای جلوگیری از آسیب پذیری هایی مانند حملات تزریق کد، حملات سرریز بافر و حملات XSS استفاده شده است یا خیر

MASVS- Resilience

- ارزیابی توانایی برنامه در مقاومت در برابر مهندسی معکوس و دستکاری کد
- که آیا برنامه از روش های امن برای جلوگیری از مهندسی معکوس استفاده می کند
- ارزیابی می شود که آیا برنامه در برابر حملات مانند دستکاری داده ها و تزریق کد مقاوم است یا خیر

MASVS-Privacy

- ارزیابی حریم خصوصی در برنامه های موبایلی
- ارزیابی نحوه جمع آوری، ذخیره سازی، و اشتراک گذاری داده ها

سپاس از توجه و نگاه ارزشمند شما

محمد علی زمانی
m.zamani@itrc.ac.ir

بخش دوم: بررسی حمله‌ی تزریق کد در برنامه‌های اندرویدی

ارائه دهنده: محمدحسین هاتفی

• درباره‌ی چه چیزی صحبت می‌کنیم؟

– وارد کردن و اجرای کد مخرب داخل اپلیکیشن برای دسترسی غیرمجاز یا تغییر رفتار برنامه

• سناریوهای رایج

– دکس لودینگ

• بارگذاری کد مخرب از حافظه یا شبکه

• پویا و در زمان اجرا

• دشواری تشخیص توسط آنتی‌ویروس

– دستکاری اسمالی و ری‌پک برنامه

• تزریق کد مخرب در فایل برنامه

• ایستا و پیش از نصب

• آسیب به برند و اعتماد کاربر

• در این کارگاه

- آشنایی با حملات پیشین تزریق کد
- بررسی حمله‌ی تزریق کد پویا
 - آشنایی با روند کامپایل برنامه‌های اندرویدی
 - درباره‌ی دکس
 - بررسی روال تزریق کد پویا از طریق دکس لودینگ
- بررسی حمله‌ی تزریق کد ایستا
 - آشنایی با روند مهندسی معکوس برنامه‌های اندرویدی
 - آشنایی با اسمالی
 - بررسی یک سناریوی دستکاری اسمالی
 - آشنایی با روش‌های پیشگیری

• نمونه‌های پیشین حمله

— Joker

- حمله‌ی دکس لودینگ
- کشف در سال ۲۰۲۰
- فقط در موج اول ۴۷۲,۰۰۰ نصب از پلی‌استور
- دی‌کد و بارگذاری ماژول‌های مخرب از حافظه یا شبکه

— Agent Smith

- یک کمپین بدافزاری تزریق کد ایستا
- کشف در سال ۲۰۱۹
- آلوده کردن نزدیک به ۲۵ میلیون دستگاه
- پیچ و ری‌پک اپ‌های کاربر و نصب با استفاده از آسیب‌پذیری janus

— Anubis

- حمله‌ی دکس لودینگ
- کشف در سال ۲۰۱۹
- بیش از ۱۷,۴۹۰ اپ شناسایی شده
- دریافت ماژول‌های مخرب از شبکه و بارگذاری

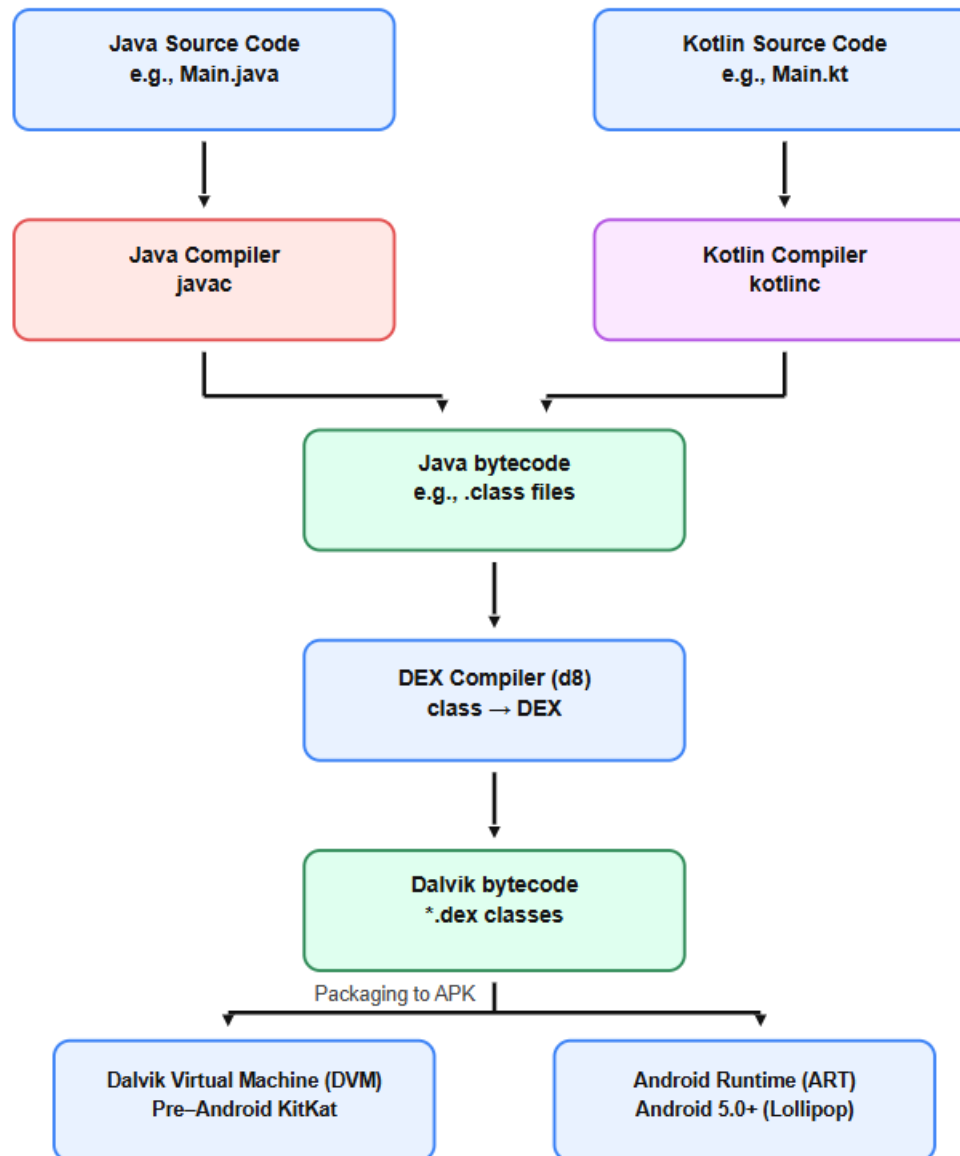
— WhatsApp/Telegram تروجان‌شده

- حمله‌ی تزریق کد ایستا
- کشف در سال ۲۰۲۳
- توزیع نسخه‌های غیررسمی و دستکاری‌شده در وب/کانال‌ها
- جابه‌جا کردن آدرس کیف پول رمزارز با آدرس مهاجم

تزریق کد پویا

حمله از طریق دکس لودینگ

تزریق کد پویا



• روند کامپایل برنامه‌های اندرویدی

- کد جاوا - کاتلین
- بایت کد جاوا
- فایل دکس
- محیط اجرای اندروید (ART) جایگزین jvm

تزریق کد پویا

• چرا دکس؟

- داده‌های اشتراکی (string/type/method ids) برای کاهش حجم
- لود سریع‌تر به علت mmap قسمت‌هایی از فایل
- پشتیبانی از مولتی‌دکس

• درباره‌ی دکس

- Dalvik Executable
- فرمت بایت‌کد اندروید برای اجرای کد جاوا/کاتلین روی محیط اجرای اندروید
- داخل بسته‌ی اپ به صورت فایل `classes.dex`
- در حالت مولتی‌دکس به صورت:
`classes2.dex, classes3.dex, ...`

تزریق کد پویا

• دکس لودر

- مکانیزمی برای بارگذاری دکس در زمان اجرا
- افزودن کلاس/متد جدید به اپ بدون انتشار نسخه‌ی جدید
- حالت اول: از مسیر دلخواه (فایل/دایرکتوری)
- حالت دوم: از بایت‌ها در حافظه
- سوءاستفاده‌ی بدافزارها برای بارگذاری پی‌لود آلوده

1) Obtain payload DEX

Download/asset



2) Persist to private app dir

getCodeCacheDir()



3) Create ClassLoader

DexClassLoader(optDir) or InMemoryDexClassLoader(bytes)



4) Load & Reflect

cl.loadClass(...); method.invoke(instance, ...)



5) Execute inside app process

Run app

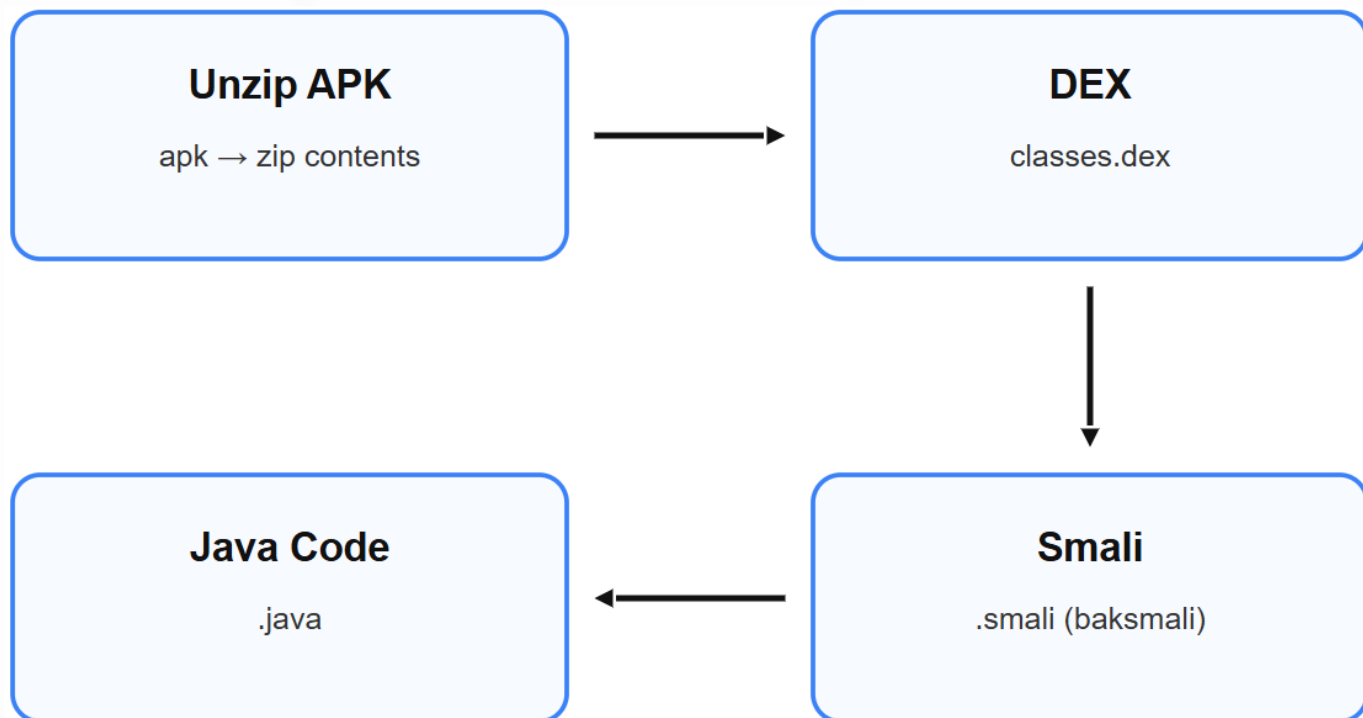
تزریق کد ایستا

دستکاری اسمالی و ریپک

تزریق کد ایستا

• روند مهندسی معکوس برنامه‌های اندرویدی

- استخراج محتوای اپ
- دریافت فایل دکس
- دی‌اسمبل فایل دکس و ساخت فایل اسمالی
- بازسازی کد جاوا



تزریق کد ایستا

• درباره‌ی اسمالی

- ابزار متن‌باز برای اسمبل/دی‌اسمبل کردن دکس
- پروژه‌ی شخصی Ben Gruver (jesusfreke)
- یک استاندارد در مهندسی معکوس اندروید
- بک‌اسمالی دی‌اسمبلر: DEX → Smali
- خروجی smali.
- اسمالی اسمبلر: Smali → DEX

• چرا اسمالی؟

- اسمالی، نمای مستقیم دکس
- عدم اطمینان‌پذیری جاوای دی‌کامپایل شده
- نیاز به پروژه‌ی کامل برای بیلد جاوا
- رفت و برگشت ۱:۱ DEX ⇔ Smali

تزریق کد ایستا

- نمونه کد جاوا:

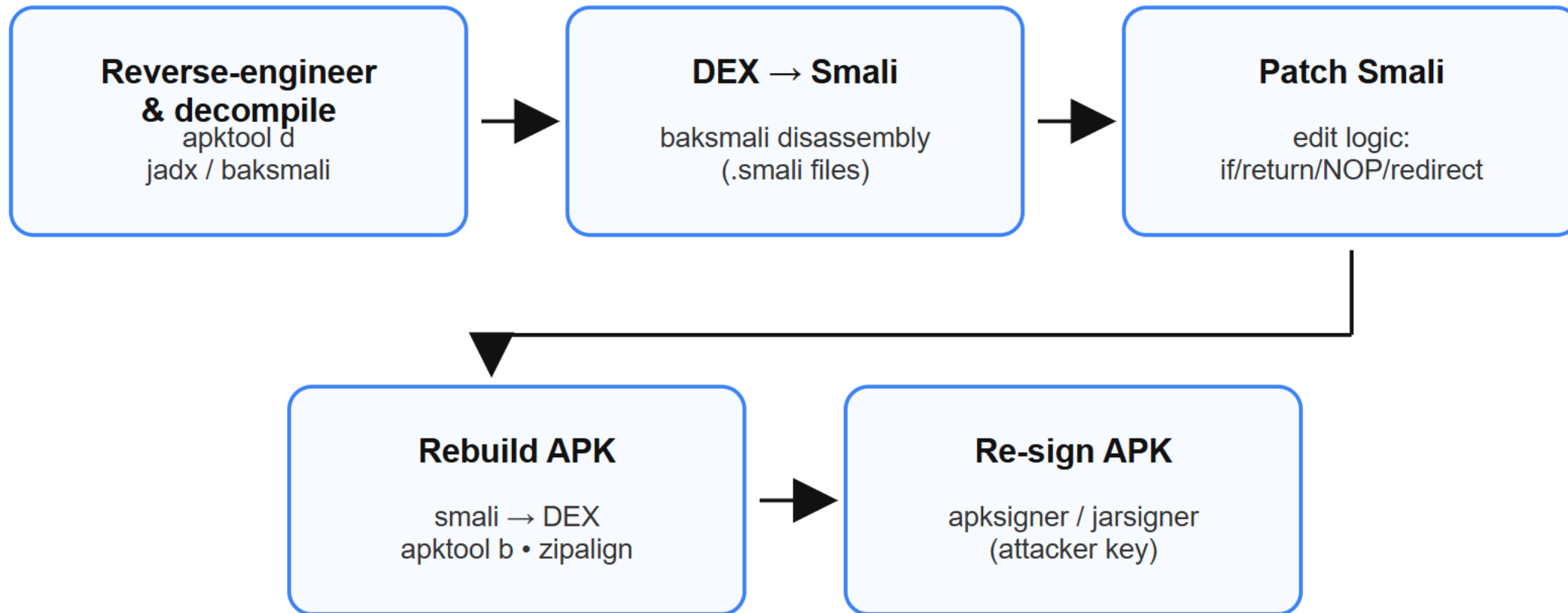
```
public boolean login(int pin) {  
    return pin == 1234;  
}
```

- نمونه کد اسمبلی:

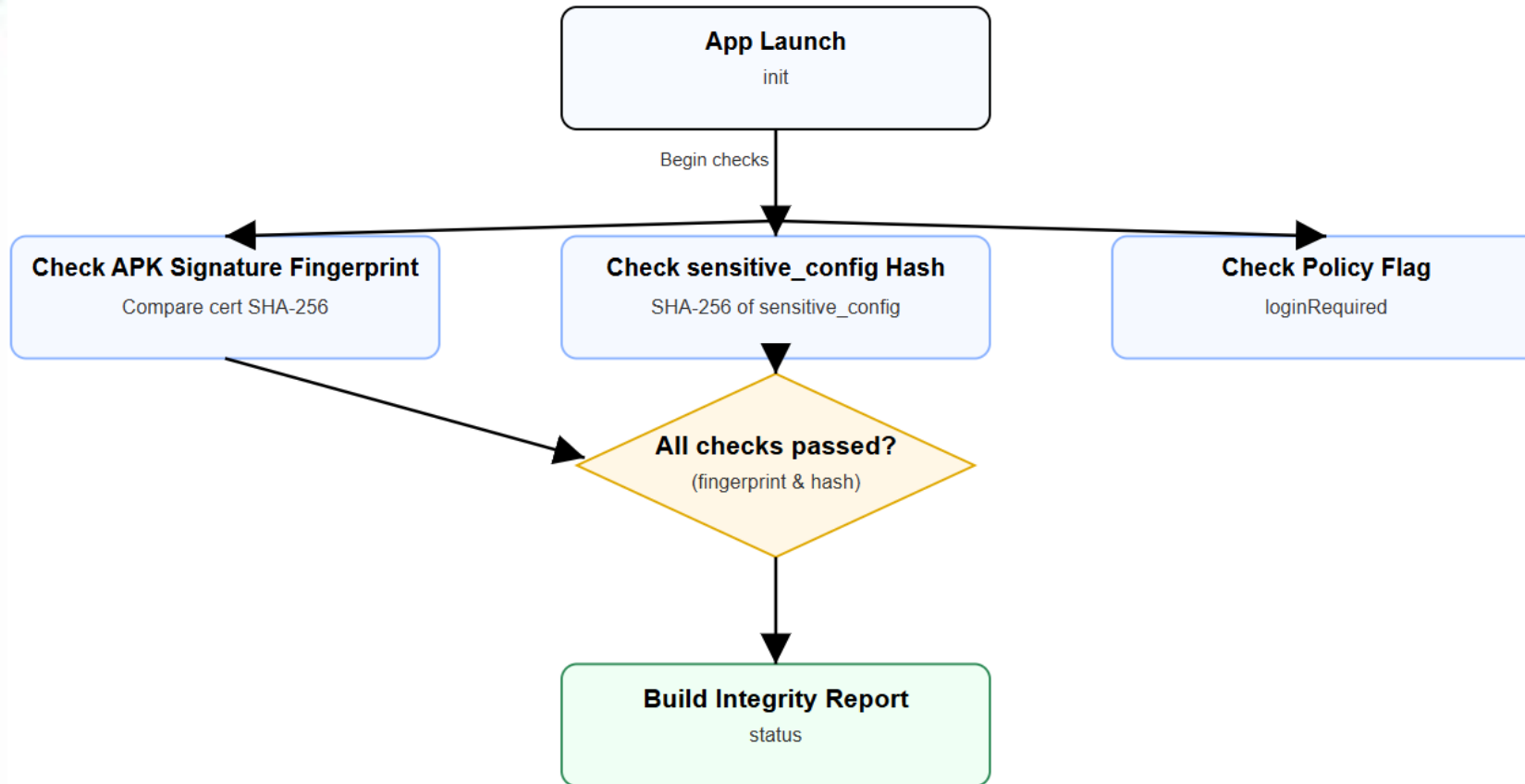
```
1  .method public login(I)Z  
2  .locals 1  
3  const/16 v0, 0x4d2    # 1234  
4  if-ne p1, v0, :no  
5  const/4 v0, 0x1       # true  
6  return v0  
7  :no  
8  const/4 v0, 0x0       # false  
9  return v0  
10 .end method
```

تزریق کد ایستا

• روند حمله



تزریق کد ایستا



• نمونه‌ای از برنامه‌ی هدف

- بررسی امضای برنامه
- بررسی صحت فایل کانفیگ برنامه
- بررسی نیاز به لاگین

دو سناریو:

- تشخیص دستکاری (Outcome A — Mismatch)

- تغییر فقط یک یا چند سیاست (مثلا loginRequired=false) توسط مهاجم
- فعال بودن حداقل یک چک یک پارچگی
- پیامد: تشخیص دستکاری و انجام اقدامات در سطح کلاینت و سرور

- دورزدن چکها (Outcome B — Forced Pass)

- پچ کردن چکهای یک پارچگی علاوه بر تغییر سیاستها
- نتیجه چکها هر چه باشد غیرفعال می شود.
- پیامد: حمله ی موفق

تزریق کد ایستا

• چک‌های سطح کلاینت

- تطبیق هش اپ و فایل‌های حساس مانند با سرور
- تطبیق **Fingerprint** امضای اپ با سرور

• مبهم‌سازی کد

- مجموعه‌ای از تکنیک‌ها برای تغییرنمای ظاهری کد بدون عوض کردن رفتار
- استفاده از ابزارهایی مانند **R8/ProGuard**

• سخت‌سازی جریان کنترل

- مجموعه‌ای از تکنیک‌ها برای پیچیده‌تر کردن مسیر اجرای کد
 - اضافه کردن شرط‌هایی با نتیجه ثابت
 - اضافه کردن مسیرهای اضافی بی‌اثر
 - استفاده از ابزارهایی مانند **DexGuard**

تزریق کد ایستا

تصمیم نهایی در سرور؛ کلاینت فقط اطلاع می دهد.

- ارتباط امن

- جلوگیری از دستکاری ترافیک و القای پاسخ جعلی از طریق حمله MITM

- اعتبارسنجی سمت سرور

- ارسال اطلاعات بررسی شده در کلاینت و نتایج بررسی به سرور و اعتبارسنجی مجدد آن‌ها
- مقایسه‌ی نتیجه اعتبارسنجی سرور با نتیجه اعتبارسنجی کلاینت

- تنظیمات فروشگاه

- فعال‌سازی **App Signing by Play** سرویسی که در آن گوگل کلید نهایی انتشار اپ را نگه می‌دارد و هنگام توزیع، برنامه را با همان کلید رسمی امضا می‌کند. (اعتبارسنجی قبل از نصب)
- فعال‌سازی **Play Integrity API** که با هر درخواست یک توکن معتبر ایجاد و ارسال می‌کند و کلاینت باید آن را برای سرور خود بفرستد. توکن در سرور اعتبارسنجی می‌شود. (اعتبارسنجی در زمان اجرا)

پرسش و پاسخ